
TEKNISK RIDER

TEKNISK RIDER FOR PÚLK

Kontaktinformation (denne side)

Teknisk rider (1 page)

Liste over mikrofoninputs og stage plot (1 page)

KONTAKT

Rune Colin

Telefon: +45 6068 8370

e-mail: Colin@pulked.dk

Michael Pallisgaard:

Telefon +45 2085 8045

e-mail: Pallisgaard@pulked.dk

PRESSEMATERIALE

Pressemateriale findes på følgende webside:

<http://pulked.dk/presse>



TEKNISK RIDER

MIXER

Minimum 11 kanaler. 14 kanaler foretrækkes.
Reverb: TC Electronics M3000 eller lignende
3 Compressor.
Placeret foran scenen i publikumshøjde

PA SYSTEM

Skal dække hele publikumsområdet
Systemet skal være i stand til at spille ved bandets ankomst og en lydtekniker skal være til stede under lydtjek.

MONITOR

4 separate monitor sends. Opdelt som følger:

Klarinet - Harmonika - Bas - Trommesæt

BENJAMIN:

Klarinet
Skal bruge: 1 230V stik, 1 XLR-input til klarinet (Phantom), 1 mic til snak / backup vokal (SM58)

RUNE:

Harmonika / vokal
Skal bruge: 2 230V stik, 1 DI til harmonika, 1 vokalmikrofon (SM58)
EQ: Pickup har let ved feed, især ved tilkobling af effektpedal. Harmonikaens monitorsend skal ud over alm. Lo-cut have cuts ved 350Hz, 590Hz og 5kHz.
Monitor: For at undgå feed skal monitoren helst stå bag Rune.

LUIS:

Bas
Skal bruge: 1 230V stik, 1 XLR-input til bas, 1 mic til snak / backup vokal (SM58)

MICHAEL:

Trommesæt
Skal bruge: 1 mic til stortromme (Beta52 / DI12), 1 mic til lilletromme (C535 / SM57), 1 mic til hi-hat (SM57), 2 mics til toms (SM57), 2x overhead mics, 1 mic til snak / backup vokal (SM58).



TEKNISK RIDER

LISTE OVER MIKROFONINPUTS

Ch	Source	Mikrofon	Insert	EQ	230 V
1	Klarinet	☒ Har egen (XLR)		Flat	⚡ 1 x
2	Harmonika	☒ DI		*Se noter	⚡ 2 x
3	Bas	☒ Source from amp			⚡ 1 x
4	Stortromme	● D112 / Beta52			
5	Lilletromme	● C535 / SM57	Comp		
6	Hi-hat	● SM57			
7	Tom	● SM57			
8	Gulvtom	● SM57			
9	Perc OH L	● sE1a / KM184			
10	Perc OH R	● sE1a / KM184			
11	Lead Vocal	☒ SM58	Comp		
12	Snak: Klarinettist	☒ SM58			
13	Snak: Bassist	☒ SM58			
14	Snak: Percussionist	☒ SM58			

Hvis tilgængeligt udstyr afviger væsentligt fra ovenstående, hører vi gerne om det på forhånd.

SCENESKITSE

